



## AIDE DE JEU POUR **IMPERATOR**



### TABLE DES MOUVEMENTS

	<b>Limites territoriales des mouvements</b>	<b>Capacité de mouvement</b>
<b>Unités de combat romaines</b>	Ne peuvent pas sortir de leur front d'origine. <i>Exception : si c'est la seule possibilité en cas de retraite (mais toujours dans l'Empire).</i>	Trois zones avec un chef. Une zone seules.
<b>Unités de combat romaines d'un Front de réserve</b>	Peuvent sortir de leur front d'origine et se déplacer sur l'ensemble de la carte. <i>Il doit toujours rester au moins la moitié des unités normalement stationnées dans le front.</i>	Trois zones avec un chef. Une zone seules.
<b>Vexillations</b>	Peuvent sortir de leur front d'origine et se déplacer sur l'ensemble de la carte.	Trois zones avec un chef. Une zone seules.
<b>Unités de la garnison de Rome</b>	Peuvent se déplacer sur toute la carte. <i>Elles doivent être accompagnées d'un Augustus ou d'un Caesar.</i>	Trois zones avec un chef. Pas de mouvement seules.
<b>Unités de combat romaines rebelles (usurpations)</b>	Peuvent se déplacer dans tout l'Empire sans obéir aux limites des Fronts de réserve. <i>Elles ne peuvent en aucun cas quitter l'Empire.</i> <i>Elles ne peuvent pas se déplacer sans chef.</i>	Trois zones avec un chef. Pas de mouvement seules.
<b>Peuples majeurs et mineurs</b>	Ne peuvent entrer dans l'Empire que s'ils sont en guerre avec Rome et par le front correspondant à leur bandeau de couleur. <i>Ne peuvent entrer dans les provinces intérieures de l'Empire qu'accompagnées d'un chef.</i> <i>Ne peuvent pas être éloignées de plus de 5 zones de l'une de leurs zones d'origine.</i> <i>Ne peuvent entrer dans le territoire d'un autre peuple que si celui-ci est en guerre avec Rome.</i> <i>Un chef ne peut se déplacer seul à l'intérieur de l'Empire.</i>	Trois zones avec un chef. Une zone seules.