

Alea Iacta Est - Errata

Version Française

25/05/2014

Précision

2. Séquence de jeu - C. Géostratégie – Stratagèmes (page 4)

Le joueur doit choisir entre utiliser un stratagème **et** ou tenter une démarche diplomatique (il ne peut pas faire les deux).

Précision

3.4 Mouvement romain – 3.4.1 Mouvements terrestres

Les unités romaines ne peuvent pas pénétrer **ni rester** dans une zone extérieure à la République sans chef.

Précision

4.4.3 Pacification d'un peuple non-romain

Lorsqu'un Peuple Majeur est pacifié, ses chefs et ses unités **sont immédiatement retirés de la carte** et redéployés dans ses zones d'origines, par le joueur qui les contrôlait ou à qui le Peuple avait fait allégeance, lors de la phase d'ajustement suivante.

Précision

6.3 Stratagèmes utilisables en phase E. (page 9)

1 x Foyer de peste : une unité qui échoue au test **est affaiblie ou éliminée si elle était déjà réduite.**

Correction

6.4 Stratagèmes utilisables en phase E. (page 9)

1x Transfuges : Ce stratagème est utilisable avant résolution d'un combat. Le joueur choisit **2 unités de combat romaines** de son adversaire qui passent dans son camp avant la résolution du combat. Le joueur ne peut choisir comme transfuge plus d'une legio ou naves (il doit forcément choisir au moins 1 equites ou auxilia en plus, ou se contenter d'un naves pour un combat naval).

Correction

9.2 Ajustements relatifs aux unités legio auxilia et equites des deux camps (page 11)

Le « ou » est en trop, lire : Les unités affaiblies se trouvant dans une zone d'une région de la République romaine sont retournées sur leur recto, si elles se trouvent dans une zone contenant une ville **ou** et si elles ne sont pas adjacentes (...)

Précision

9.4 Garnisons et recrutement (page 12)

Les unités recrutées en phase F sont placées dans les boîtes d'information et sont placées ensuite sur la carte, c'est à dire en phase D du tour suivant.

Correction

Table d'entrée et de mort des chefs romains (page 18)

Le camp initial d'Hirtius est **C** et non ? (voir scénarios 1 à 4).

Précision

Table des chefs non romains (page 18)

Les dates d'entrée et de mort de Surena sont les même que celles de Pacorus (-49 / Jamais).

Précision

Table des combats (page 19)

Cas particulier : voir 8.6.3 pour d) et e) qui ne concernent que chefs de parti et prétendant.

Correction

Pions. Il manque un I sur l'étendard de la XXVIII Legio (recto du pion uniquement). Un pion de remplacement est disponible dans la planche de la Trêve ou l'Epée (Ludifolie Editions)

Alea Iacta Est - Errata

English version

2014/05/25

Clarification

3.4 Roman movement – 3.4.1 Land movement

Roman units cannot enter a zone outside the Republic **or stay in it** without a leader;

Clarification

4.4.3. Pacification of a non-Roman People

When a Major People becomes pacified, its leaders and units are **immediately removed from the map** and redeployed in their zones of origin during the following adjustment segment in Phase F by the player who controlled them or had their allegiance.

Correction

6.3 Strategems available in Phase E (page 9)

Ix Transfuges (turncoats): This strategem is played before the resolution of combat. The player chooses **2 Roman combat units** belonging to his opponent: they change over to his faction before resolution of the combat. The player can choose only one Legio or Naves (thus in land combat he must choose at least 1 Eques unit or 1 Auxilia unit, while in naval combat he must be satisfied with only a single Naves unit).

Clarification

9.4 Garrisons and recruitment (page 12)

The recruited units are placed within the information box and later on the map, during phase D of the next turn.

Correction

Table of Entry and Death of Roman Leaders (page 18)

Initial faction of Hirtius is **C** and not ? (see scenarios 1 to 4)

Clarification

Table of Non-Roman Leaders (page 18)

Surena's Entry and Death dates are the same than Pacorus ones (-49 / Never).

Clarification

Combat Table (page 19)

Special case: See 8.63 or d) and e) that are related to Faction Leaders and Pretenders

Correction

Counters

A I is missing on the XXVIII Legio flag (counter's front only). A replacement counter is available with The Truce or the Sword counter sheet (Ludifolie Editions, 2014)