

# Premières Gloires

## Errata - FAQ

**26/08/2018**

### **Version française**

#### *Précisions*

Le pion Bonaparte avec un potentiel d'ordre de 2 est utilisé pour Rivoli, celui avec un potentiel d'ordre de 3 pour Marengo.

**La colonne Lusignan** (page 13)

Mont Pipolo (hex. **1820**, 1921, **2021**, 2121).

**Scénario A1. Conditions de victoire additionnelle** (page 13)

Sortie de carte par la route via l'hex. **1722** (et pas 1924)

**Scénario A.1 Renforts** (page 14)

Tour de 7h45 : supprimer le 3. InfRgt54 de la formation REUSS.

**Scénario B3. Renforts** (page 17)

Tour de 1h00 : **Masséna** en 1719

**Scénario B4. Procédure** (page17)

Ajouter le ponton (convoi) à la formation MENARD

**Scénario D3. Renforts supplémentaires** (page 20)

Tour de 9h20 : L'unité Elsnitz est à ignorer car elle fait déjà partie des renforts de D2

#### *Nouvelle variante*

**Scenario D3. Renforts supplémentaires** (page 20)

Lors du tour de 13h20, le joueur français peut, s'il le souhaite, remplacer les deux unités de cavalerie de la formation MURAT par l'unité d'artillerie Murat

# Premières Gloires – Early Glories

## Errata - FAQ

**2018/08/26**

### **English version**

#### *Clarifications*

The Bonaparte counter with and Order Rating of 2 is used for Rivoli, the one with and Order Rating of 3 for Marengo.

#### *Clarifications*

#### **10.1 Disorder (page 10)**

Brackets should be removed in the Exception's phrasing: Artillery is subject to the same rules covering disorder/rout as other units with one exception: if an artillery unit is already disordered **and suffers another disorder or a rout result due to fire**, it is eliminated.

#### **Lusignan's column** (page 13)

Mount Pipolo (hexes **1820**, 1921, **2021** and 2121).

#### **Scenario A1. Additional victory conditions** (page 13)

Exits by road through hex **1722** (and not 1924)

#### **Scenario A1. Reinforcements** (page 14)

7h45 Turn : Remove 3. InfRgt 54 from Formation REUSS

#### **Scenario B3. Reinforcements** (page 17)

1h00 Turn: **Masséna** in 1719

#### **Scenario B4. Procedure** (page 17)

Add Pontoon Bridge (convoy) to Formation MENARD

#### **Scenario D3. Additional reinforcements** (page 20)

9h20 Turn: Elsnitz unit has to be ignored, as already in play with D2 reinforcement

#### *New variant*

#### **Scenario D3. Additional reinforcements** (page 20)

During 13h20 turn, the French player may replace the two cavalry units from Murat formation by the artillery unit Murat