

Extension pour Ultimus Romanorum

Par Frédéric Bey et Jean-Philippe Gury

A. Extension

6.1 Stratagèmes du joueur ROMAIN

Sancta Genovefa (E) : Le joueur BARBARE ne marque pas de point de victoire pour l'occupation d'une zone contenant une ville dans les Diocèses de Galliae et Viennensis.

Note de conception : comme sainte Geneviève de Lutèce face à Attila, des femmes et hommes d'église influents permirent parfois d'éviter le pillage de leur cité par les barbares.

Statua Victoriae (E) : Si la zone d'Italia 5 n'est pas occupée par le BARBARE, le ROMAIN peut jouer ce stratagème avant le jet de dé de résolution (il le remplace) d'une bataille à laquelle participe au moins une unité de CO, BU ou PA d'Occident, non barbare (pas de B sur le pion), commandée par un chef romain. Il a pour conséquence un résultat de 9 et + (si l'utilisateur du stratagème est l'attaquant) ou -2 et moins (si l'utilisateur du stratagème est le défenseur) dans la colonne adéquate de la **Table de Bataille**. Si le joueur BARBARE joue pour la même bataille le stratagème *Fléau de Dieu* ou *Furor Germanicus* les deux stratagèmes s'annulent, et l'on jette normalement le dé..

Note de conception : Enlevée en 378 par l'empereur Gratien, la statue en or de la Victoire réintègre sa place dans le Sénat de Rome au milieu du V^{ème} siècle sous l'influence du parti païen encore puissant dans l'aristocratie italienne. Cet événement redonne du courage aux troupes et généraux romains qui y voient un retour salutaire aux valeurs et traditions de la Rome éternelle.

6.2 Stratagèmes du joueur BARBARE

Latrones Isaurici (E) : Ce stratagème doit être placé par le BARBARE sur une zone des Diocèses Asia ou Pontica, libre d'unités de combat. Le joueur BARBARE place alors dans une zone vide de toute autre unité de combat l'unité *Latrones Isaurici*. Ils ont toutes les capacités et restrictions d'un peuple barbare mineur mais ils ne peuvent être fédérés. Toutefois si Léon ou Zenon est *Augustus Orientalis* et que les *Latrones Isaurici* sont déployés sur la carte, ils deviennent immédiatement *Foederati*. Si Léon ou Zenon est *Augustus Orientalis*, le BARBARE ne peut pas jouer ce stratagème.

Note de conception : les Isauriens, montagnards belliqueux du Taurus dans le sud de l'Asie Mineure, se sont toujours révélés des sujets fort peu dociles de l'Empire n'hésitant pas à aller piller les provinces voisines. Les empereurs isauriens Léon I et Zenon les enrôleront massivement dans leurs armées.

Tableau complémentaire d'entrée et de mort des chefs pour la période 485-490

(*: nouveaux chefs)

		Lancer 1d10 par chef lors de la phase D du tour de jeu de chaque année listée ci-dessous.									
Chef	Entrée	<1	<2	<3	<4	<5	<6	<7	<8	<9	Mort
<i>Persae</i>											
Peroz	455	483	484	485	486	487	488	489	490		
Valkash*	484	488	489	490							
<i>Visigothi</i>											
Euric	460	483	484	485	486	487	488	489	490		
<i>Vandali</i>											
Genseric	420	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485
Huneric*	479	480	480	482	483	484	485	486	487	488	489
Ghuntarmund*	485	489	490								
<i>Ostrogothi</i>											
Théodoric*	485										PdT
<i>Romains</i>											
Sidoine Ap.	A/450	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490
Oreste	R/460	485	486	488	489	490					
Basilicus	C/460	485	486	488	489	490					
Zenon	C/460	485	486	488	489	490					
Syagrius	Lu/460	485	486	488	489	490					

Illus	C/465	488	489	490							
Julius Nepos	C/465	488	489	490							
Odoacre	R/473										PdT
Glycerius	R/473										PdT
Romulus Aug.	R/475										PdT
Anastase*	C/485										PdT

Note de conception : Certains chefs historiques romains, surtout vers la fin de la période, ont très peu de chance de devenir Augustus. C'est le cas de chefs comme Olybrius, Libius Severus ou Glycerius. Mais dans la réalité il était peu probable qu'il accèdent à la pourpre. C'est suite à des accidents de l'histoire qu'ils sont montés sur trône de Ravenne. Nous avons essayé de traduire cela en terme de jeu.

Nouveaux pions

5 pions chefs, 1 unité de combat (Latrones Isaurici) et 3 stratagèmes "Latrones Isaurici" "Sancta Genovefa" "Statua Victoriae".

B. Scénarios

Scénario 6 : La succession d'Honorius (424-427)

A la mort d'Honorius, qui n'a aucun héritier direct, les fonctionnaires impériaux de Ravenne proclament empereur le Primicier des Notaires Johannes. Théodose II refuse de le reconnaître et donne à son jeune cousin Valentinien, alors âgé de 4 ans le titre de César et Consul avant de le désigner comme empereur d'Occident. Il l'envoie, accompagné de sa mère Galla Placidia, conquérir son trône avec l'aide d'une armée commandée par Aspar.

Durée

Le scénario dure 4 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 424 et se termine à la fin du tour 427.

Initiative

Le ROMAIN a automatiquement l'initiative lors du tour 424.

Positions de départ

ROMAIN

Romains :

Théodose II (*Augustus Orientalis*), Valentinien III (*Augustus Occidentalis*), Procopius et Aspar en Thracia 3.

Boniface en Africa 4 (avec BU 2 PF).

Les deux unités de CO de Britanniae et une de celles Galliae sont retirées du jeu.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

BARBARE

Romains :

Johannes (*Usurpateur*) en Italia 4 avec PA *Comites Seniores*, *Comites Alani*, *Victores*, *Scolae*, *Domestici* *Pedites*.

Dux Galliae en Galliae 3 avec LI et CO de Galliae

LI de Viennensis et PA *Divitenses*, *Felices Iuniores* Guerre civile en Viennensis 3

Peuples non romains :

Franci Salii *Foederati* Guerre civile en Galliae 1

Visigothi (Théodoric I) *Foederati* Guerre civile en Viennensis 2

Vandali (Gundéric) *Foderati révoltés* en Hispaniae 6

Alani *Foderati révoltés* en Hispaniae 5

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Les Peuples mineurs Suevi et Alani sont alliés au Peuple majeur Vandali.

Règles spéciales

Les règles spéciales concernant la succession d'Honorius s'appliquent (voir 3.5.2). Pour que Johannes remporte la guerre civile, il faut que Valentinien III soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Ravenne et Roma n'est pas suffisante.

Aetius rentre en jeu en 425 à Ravenne si le BARBARE contrôle encore Italia 4, sinon il entre en jeu là où se trouve Johannes. Si, lors de la Phase d'ajustement de n'importe quel tour de jeu, Aetius se situe dans une zone

frontalière du Danuvius, et si à ce moment il ne commande aucune unité, il reçoit automatiquement et immédiatement une unité de *buccellarii* 4 PF.

Victoire

Si Johannes est éliminé avant la fin du tour 427, le ROMAIN l'emporte, sinon le BARBARE l'emporte.

Scénario 7 : Le règne de Zénon (474-490)

Alors que l'Occident achève sa longue agonie, l'Orient passe sous le contrôle d'un nouvel empereur : Zénon. Ce général isaurien, après un début de règne difficile, va donner à l'Empire d'Orient un nouveau souffle. Mais cela se fera au prix de la perte définitive des provinces d'Occident, malgré la fiction de l'unité impériale (les rois barbares règnent officiellement au nom de Zénon).

Durée

Le scénario dure 16 tours. Il débute à la Phase A du tour de l'année 474 et se termine à la fin du tour 490.

Initiative :

Le ROMAIN a automatiquement l'initiative lors du tour 474.

Positions de départ :

ROMAIN

Romains :

Zénon (*Augustus Orientalis*, avec *buccellarii* 3 PF) en Thracia 3

Julius Nepos (*Augustus Occidentalis*, avec *buccellarii* 2 PF) en Pannoniae 3

Odoacre en Italia 3

Syagrius en Galliae 3

Sidoine en Galliae 5

L'unité de PA *Placidi Felices* est déployée en Galliae 5

Une unité de CO de Galliae et l'unité de PA *Comites Alani* sont déployées en Galliae 3.

Les deux unités de CO de Britanniae et une unité de CO Galliae sont retirées du jeu, ainsi que les unités de LI et de CO du diocèse de Moesia, l'unité de LI et l'unité CO de Pannoniae, l'unité CO d'Italia et les PA *Divitenses* et *Felices Iuniores*.

Peuples non romains :

Ghassanides *Foederati* en Oriens 6

Burgondi (Gondebaud) *Foederati* en Galliae 6

BARBARE

Romains :

Glycérius (*Usurpateur*) et Oreste en Italia 4

Basilicus (*Usurpateur*, avec *buccellarii* 2PF), Illus et Magister per Thrachias en Thracia 1

Les PA *Scolae*, *Domestici Equites*, *Domestici Pedites*, *Constantiani*, et les unités CO et LI de Thracia sont déployées en Thracia 1

Peuples non romains :

Vandali (Genseric) *Regnum* en Africa 4 et Italia 7

Alani *Alliés aux Vandali* en Africa 5

Mauri *Alliés aux Vandali* en Africa 3

Suevi *Foderati révoltés* en Hispaniae 4

Visigothi (Euric) *Regnum* en Viennensis 1, 2, 3 et Hispania 1

Franci Sali (Childéric) *Foederati révoltés* en Galliae 1

Franci Orientalis *Foederati révoltés* en Galliae 2

Saxones *Foderati révoltés* en Britanniae 2

Ostrogothi *Foderati* (Guerre Civile) en Moesia 1 et 2.

Les Franci Orientalis sont alliés aux Franci Sali

Règles spéciales

Pour que Glycérius remporte la guerre civile, il faut que Julius Nepos soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Ravenne et Roma n'est pas suffisante.

Pour que Basilicus remporte la guerre civile, il faut que Zenon soit éliminé au combat ou assassiné, l'occupation de Constantinopolis n'est pas suffisante.

Si Zenon est éliminé, le BARBARE reçoit immédiatement le stratagème « Latrones Isaurici »

Victoire

Le joueur qui a le plus de PV à la fin du scénario l'emporte.

C. Errata et précisions VV n°74

Règles

3.4.2. Contrôle des flottes et mouvement naval

Supprimer la phrase « Ces flottes peuvent être utilisées pour déplacer des chefs et des unités de combats romaines uniquement. »

7.3 Limites liées au terrain

Remplacer la phrase « Il interdit de dépenser plus de **2 PM** dans la même SMC, pour un mouvement se déroulant entièrement dans les zones *hors empire romain* » par « Il interdit de dépenser plus de **1 PM** dans la même SMC, pour un mouvement se déroulant entièrement dans les zones *hors empire romain* »

Pions

Corrections :

Domestici Pedites (Orient) et Buccellarii (4PF), valeurs du verso erronées ; 2 unités CO et LI Britanniae, Sagitarii Iuniores (Occident) et Constatiani (PA d'Orient), orthographe erronée ; 2 unités CO Oriens et 1 unité CO Pontica, bandeau de couleur erroné ; 2 unités CO et LI Moesia, bandeau de couleur erroné ; « Furor Germanicus » -> Stratagème mixte (gris) ; 3 « Traité de fédération mineur » et 1 « Rex » manquant.

Suppressions :

1 « Gemanophobia » et les deux marqueurs « Classis » en trop.

Nouveaux pions :

5 pions chefs, 1 unité de combat (Latrones Isaurici) et 3 stratagèmes “Latrones Isaurici” “Sancta Genovefa” “Statua Victoriae”.

Précisions :

Le bonus tactique, noté +0, de Valentinien III, Johannes et Avitus est bien de 0 (ignorer le +).

Tables des combats

Précision :

Dans la colonne 2/1, lignes 2 à 6, le résultat de gauche (attaquant) devrait être en résultat en gras (comme les lignes 1 et 7 à 9 et+).

Table des événements

Précision :

Maladie de l'Augustus : En cas de résultat impair (et non pair) c'est l'*Augustus Orientalis* qui est concerné.

Table d'entrée des chefs romains :

Corrections : (Cyrus et Avitus avaient été oubliés mais Marcien et Aetius apparaissaient deux fois, Valentinien III apparaît en 424)

Marcien	C/421	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464
Valentinien III	C/424 ⁽²⁾	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467
Aetius	R/425	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467
Aspar	C/425	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473
Cyrus	C/430	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454
Avitus	A/430	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464